

J. F. Moreno 1751. Cdad. Mza. Tel. 4-251035. E-mail: superior@ispn.edu.ar www.ispn.edu.ar

Espacio Curricular: **SISTEMAS INFORMÁTICOS Y TURISMO**

Formato: **LABORATORIO**

Carrera: **TECNICATURA SUPERIOR EN TURISMO EDUCATIVO**

Curso: **SEGUNDO**

Nº de Horas:

Totales: **75**

Presenciales: **5**

Ciclo Lectivo: **2010**

FUNDAMENTACIÓN

La informática es una herramienta altamente eficaz y eficiente para gran cantidad de producciones humanas, incluidas las de aprendizaje. Es aplicable en cualquier espacio curricular para ayudar a buscar información, procesarla, proponer soluciones, controlar procesos, evaluar resultados, comunicar, etc. Por eso el rol de la informática en este espacio curricular es el de ser una herramienta más que promueve el aprendizaje.

OBJETIVOS GENERALES

Planificar el uso inteligente de los recursos disponibles en la organización y ejecución de las tareas y proyectos que se desarrollan en los distintos ámbitos en que participen, aplicando los conceptos de calidad y eficiencia.

Comprender y utilizar diferentes herramientas informáticas

Desarrollar estrategias para la resolución de problemas de tratamiento informático

Manifiestar una actitud crítica frente a los nuevos productos tecnológicos

CONTENIDOS CONCEPTUALES

Unidad 1: Estructura física y funcional de una computadora

- Hardware. Componentes y funciones.

- Arquitectura básica de una computadora digital.
- Unidad central de proceso.
- Procesadores. Características.
- Unidad de memoria.
- Tecnologías de almacenamiento. Características
- Unidad de entrada y salida.
- Controladores. Interfaces.

Unidad 2: Sistema Operativo

- Tipos de datos.
- Estructura de datos.
- Software.
- Tipos de software.
- Sistema Operativo.
- Sistema Operativo como administrador de recursos.

Unidad 3: Procesamiento de la información

- Programas utilitarios.
- Aplicaciones de los procesadores de textos.
- Aplicaciones de las planillas de cálculo.
- Ejemplos de bases de datos.
- Ejemplos de presentaciones.

Unidad 4: Redes Informáticas

- Comunicaciones y redes de datos.
- Topologías.
- Concepto de protocolo.
- Internet.
- Servicios de red.
- Navegadores.
- Correo electrónico.

CONTENIDOS PROCEDIMENTALES

- Reconocimiento de las herramientas computacionales de uso común en la actualidad.
- Análisis y comparación de diferentes dispositivos.
- Uso de las utilidades básicas del sistema operativo.
- Selección y utilización de la herramienta informática según el tipo de problema.

- Utilización de los medios de comunicación e información.

CONTENIDOS ACTITUDINALES

- Manifestación de una actitud crítica frente a los nuevos productos tecnológicos.
- Desarrollo de una actitud de curiosidad y apertura frente al análisis del funcionamiento de los productos computacionales.
- Valoración del lenguaje claro y preciso como expresión y organización del pensamiento.
- Corrección, precisión y pulcritud en la realización de los trabajos.
- Sentido crítico y reflexivo sobre lo producido.
- Espíritu de curiosidad y actitud activa ante el aprendizaje.

ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

Las actividades a realizar serán tales que promuevan el aprendizaje de los contenidos conceptuales, así como el logro de las actitudes y la adquisición de los procedimientos previamente detallados.

Las estrategias a utilizar serán, entre otras las siguientes:

- Explicación. Confección de esquemas.
- Guías de estudio. Desarrollo de trabajos prácticos.
- Trabajos prácticos de nivelación en la operación básica de una computadora
- Trabajos de investigación.
- Uso de Internet

EVALUACIÓN

Asistencia: El alumno deberá acreditar un 80% de asistencia a clase para ser considerado alumno regular, dicho porcentaje será de un 60% en los casos previstos por el reglamento (con certificado de trabajo, enfermedad o madre de niño menor de 5 años)

Regularidad: Para lograr la regularidad deberá: aprobar el 100% de los trabajos prácticos realizados durante el cursado de la materia.

Acreditación: Se alcanzará mediante la aprobación con ocho o más puntos de la totalidad de los trabajos prácticos y de la práctica integradora final. Aquellos alumnos que no alcanzan la acreditación durante el cursado deberán rendir un examen final que consistirá en la elaboración de un trabajo integrador de todas las herramientas utilizadas y coloquio sobre el mismo.

BIBLIOGRAFÍA

- Estructura interna de la PC – Gastón Hillar – Ed. Hispano americana -1988
- Fundamentos de Computación y Comunicaciones – Gabriel Duperut – 2001
- Int. a las Computadoras – Larry Long y Nancy Long – Ed. Prentice Hall – 1999
- Informática – Caraballo, Cicala, Díaz, Santurio – Ed. Santillana - 1999
- Apuntes de clase.

.....
AUS. Cristian Gamba